



SIMULADOR STEEL BEASTS

I Jornadas de Simulación para la Seguridad y Defensa

CAP. D. JESÚS EDUARDO HERRERO VEGAS

Granada, septiembre de 2013



STEEL BEASTS

Professional

**SIMULADOR BASADO EN APLICACIONES
COMERCIALES DE USO MILITAR.**

**SU MISIÓN FUNDAMENTAL ES LA
INSTRUCCIÓN Y EL ADIESTRAMIENTO DE
UNIDADES AC/MZ.**



CONFIGURACIÓN DE LAS AULAS

En las Unidades AC/MZ del ET, se dispone de aulas de Instrucción con Steel Beasts.





INTERFAZ DE USUARIO

Permite introducirse en el puesto del Tirador, Jefe de vehículo, Cargador y Conductor.

JC



CD



RC



AT



VIDEO



Los vehículos en dotación, están en el simulador.





VEHÍCULOS

MATERIAL EN USO EN ESPAÑA EN SB

MAN SX 45



M113 A1



COUGAR 66 MRAP



TIGER ARH



CH147 CHINOOK





VEHÍCULOS

MATERIAL EN USO EN ESPAÑA EN SB

M113 G3 TOW



M966 HMMWV



EQ. MCC TOW



EQ. MCC SPIKE



EQ. MCC MILAN





VEHÍCULOS

MATERIAL EN USO EN ESPAÑA EN SB

PN. FUSILES



EP. AMP M2HB



ESC. LG



OAV





RÉPLICAS

CC LEOPARDO 2E/LEOPARD 2 A4





EDITOR DE MAPAS

Posibilidad de crear terrenos de todo el mundo (Líbano, Afganistán, etc...) así como de nuestros CMT (Bótoa, San Gregorio,.....).

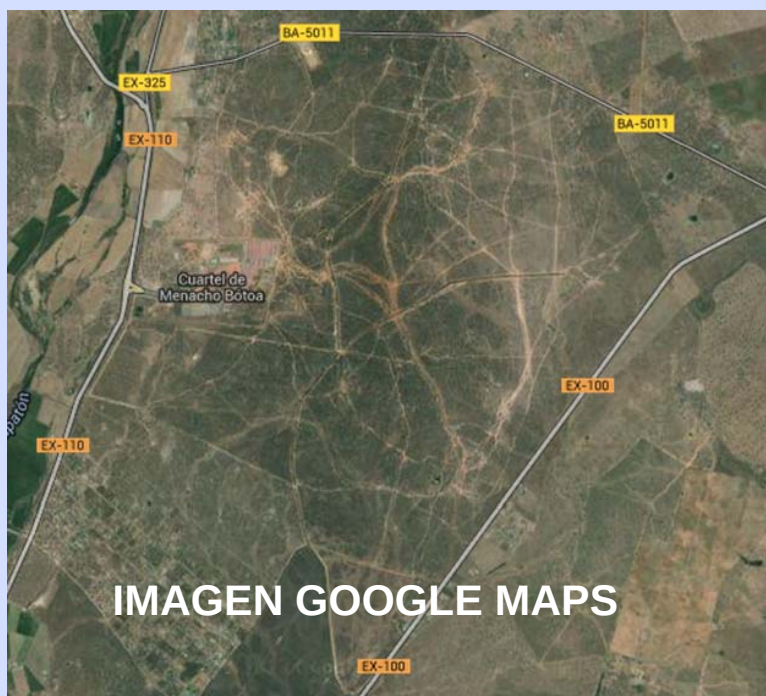
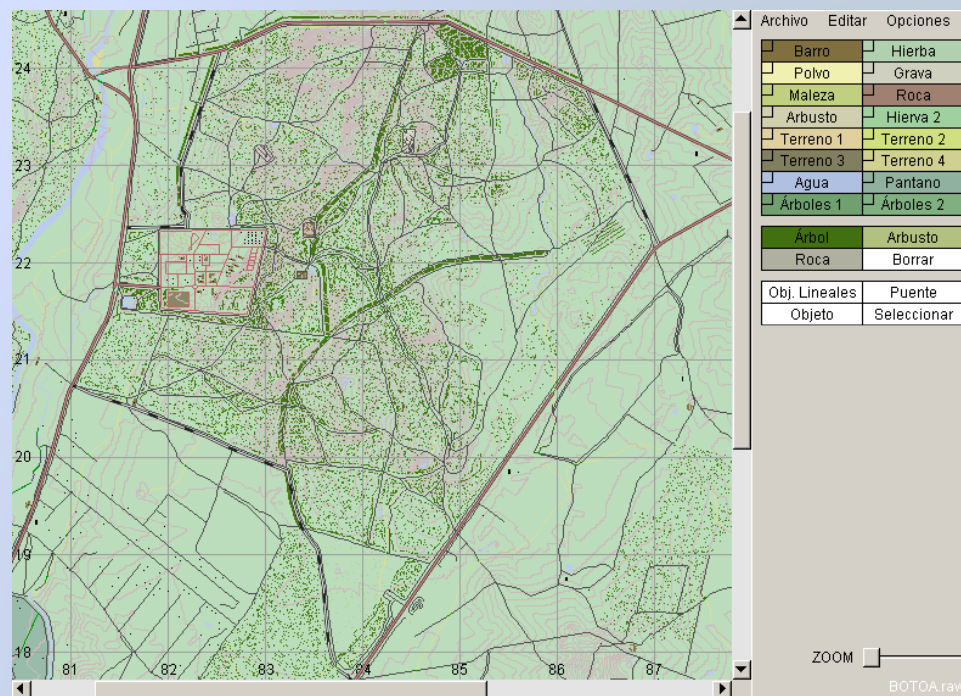


IMAGEN GOOGLE MAPS

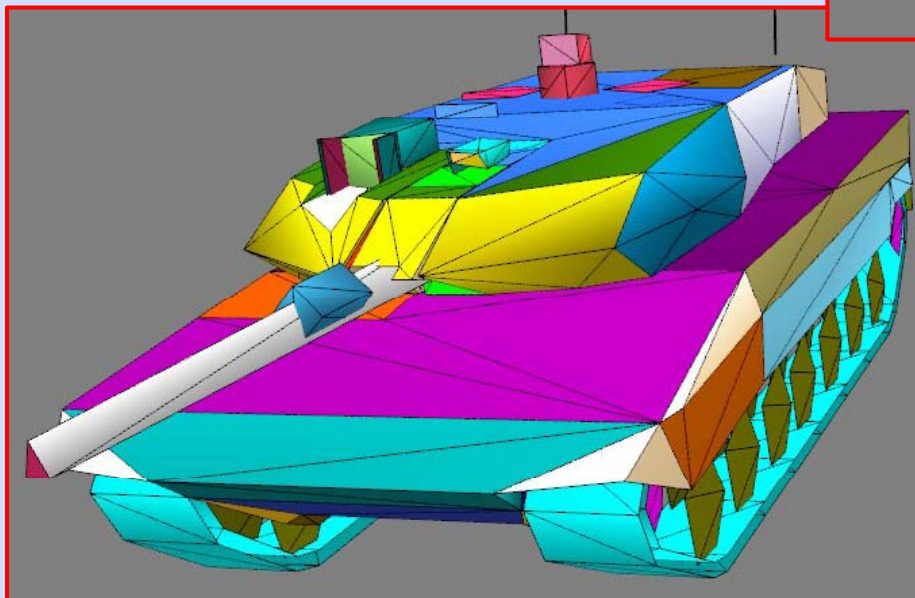
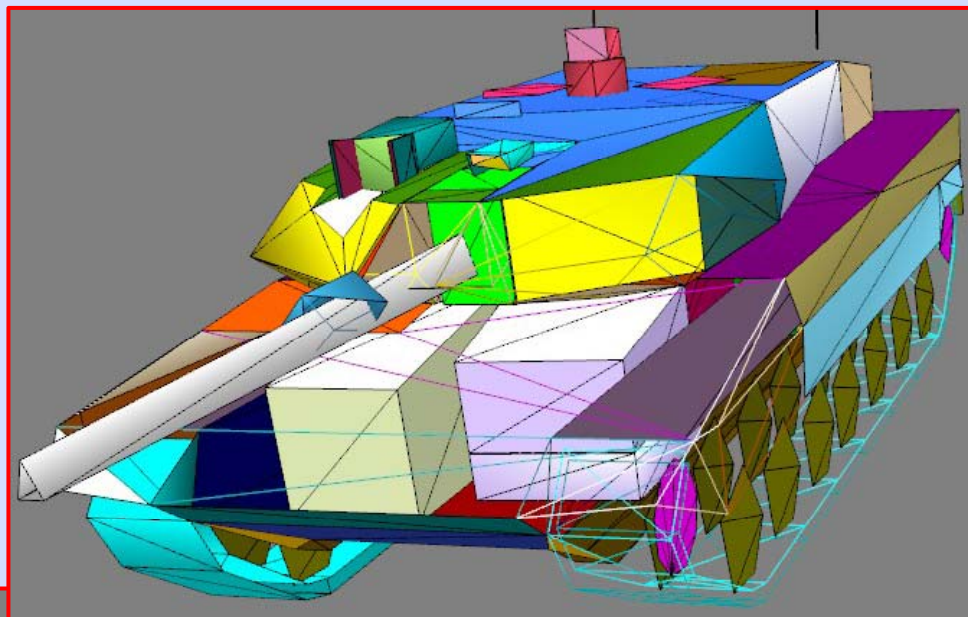


Campo de Maniobras de la BRIMZ XI (Badajoz)



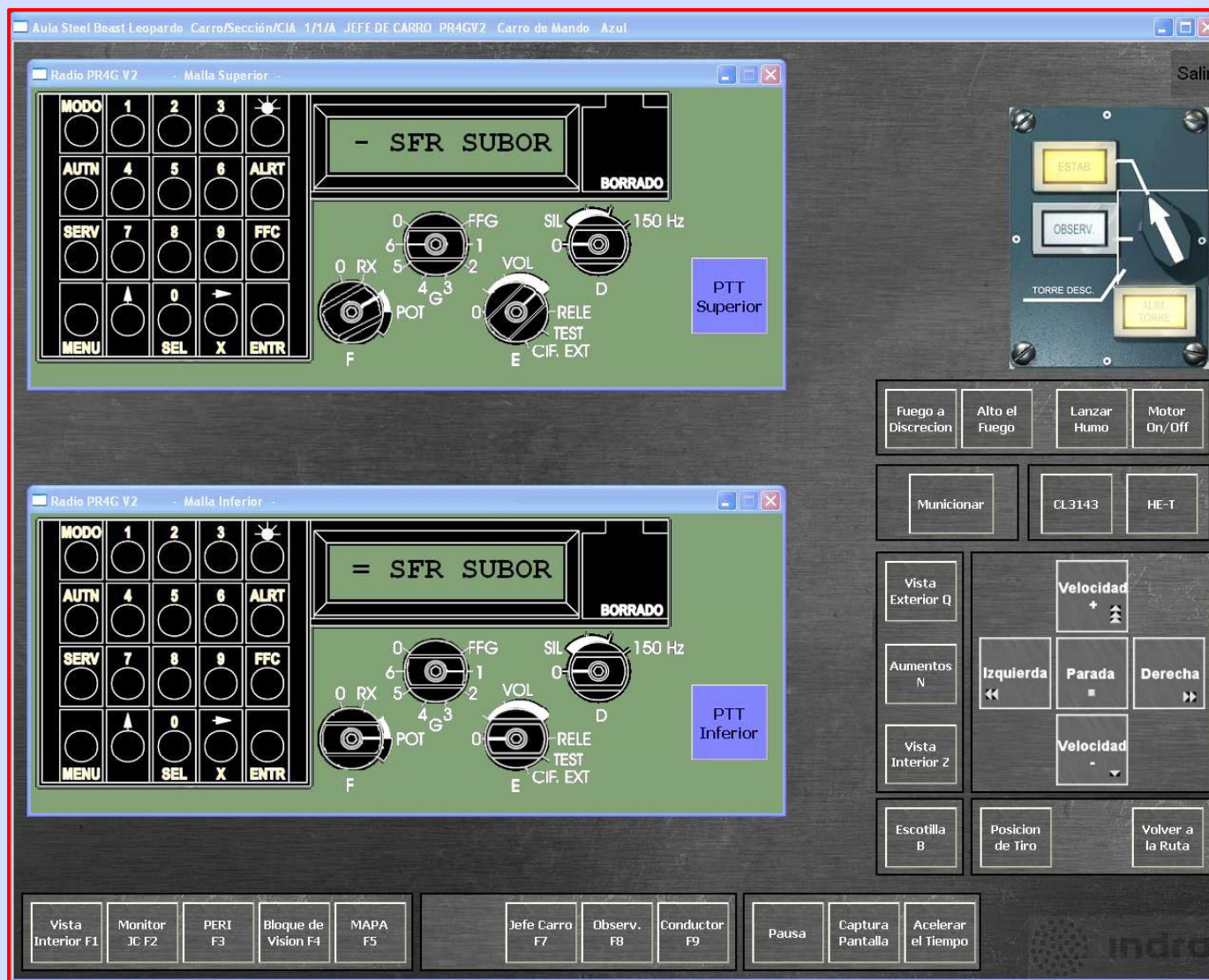
VULNERABILIDAD

La empresa ha desarrollado un software propietario que lo utiliza para asignar una vulnerabilidad concreta a cada parte del modelo, tanto interna como externamente.





TRANSMISIONES





LOGÍSTICA

Permite realizar repostajes, municionamiento, mantenimiento y recuperación de vehículos





LOGÍSTICA

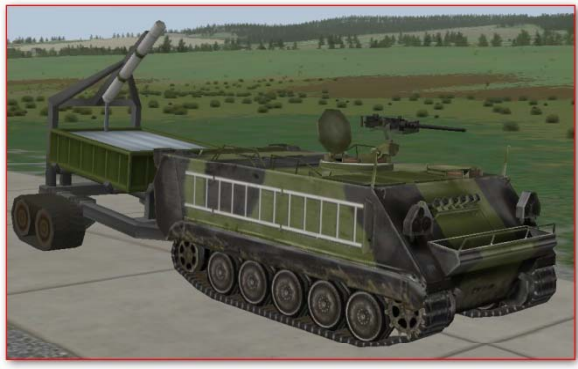
Permite realizar asistencia a heridos, uso de lanza puentes





INGENIEROS, UAV

Permite realizar apertura de brechas, manejo de UAV





INFANTERÍA

La infantería también esta contemplada





ARMAS REMOTAS

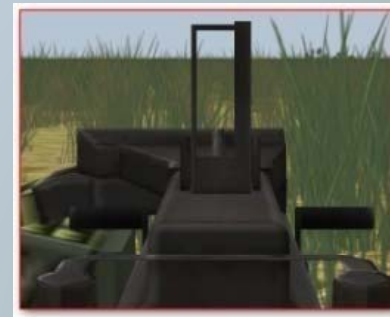
El uso de armas remotas, también se contempla





MISILES C/C, AMP, ETC..

- SB, ofrece la posibilidad de utilizar armamento colectivo en un ejercicio.





ARTILLERÍA

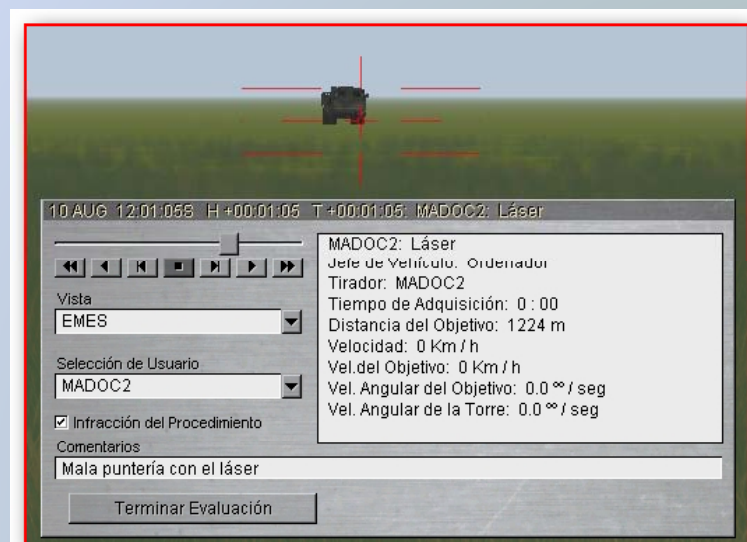
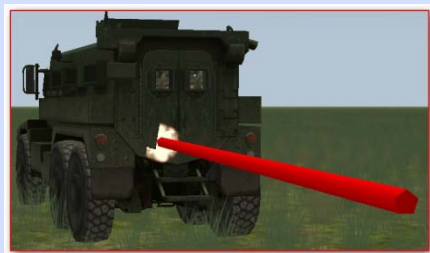
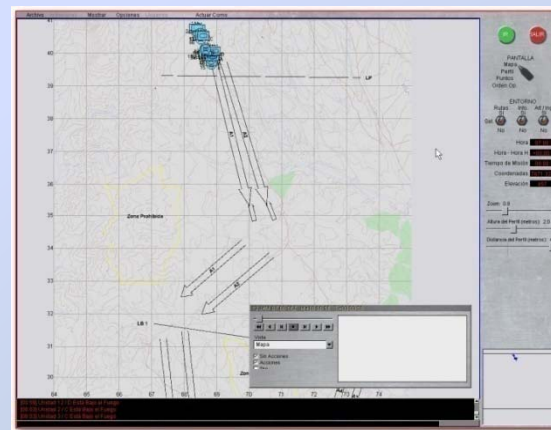
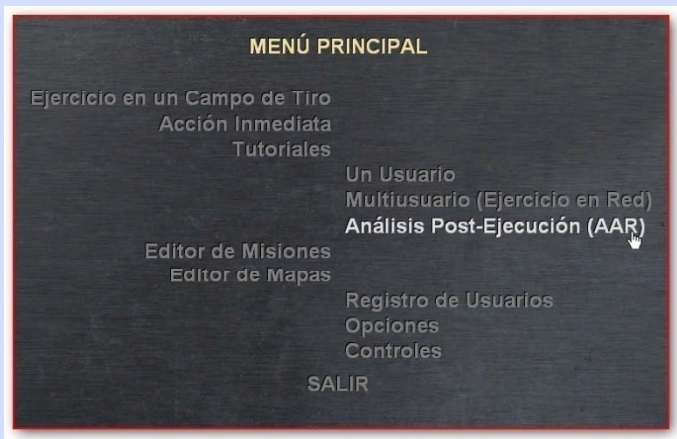
La Artillería también se puede usar





ANÁLISIS POST-EJECUCIÓN

Permite realizar un análisis exhaustivo tras el ejercicio.



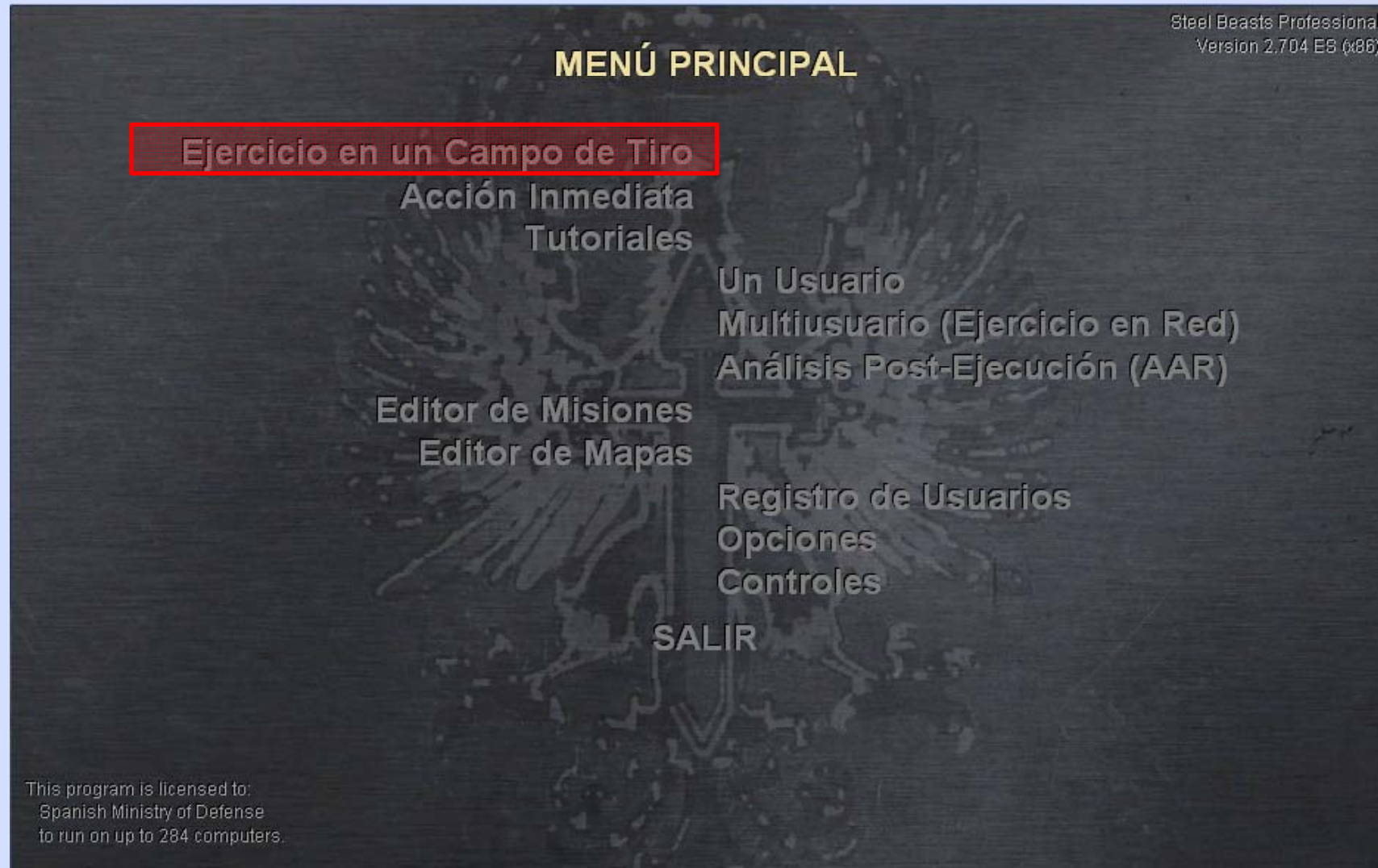


MENÚ PRINCIPAL



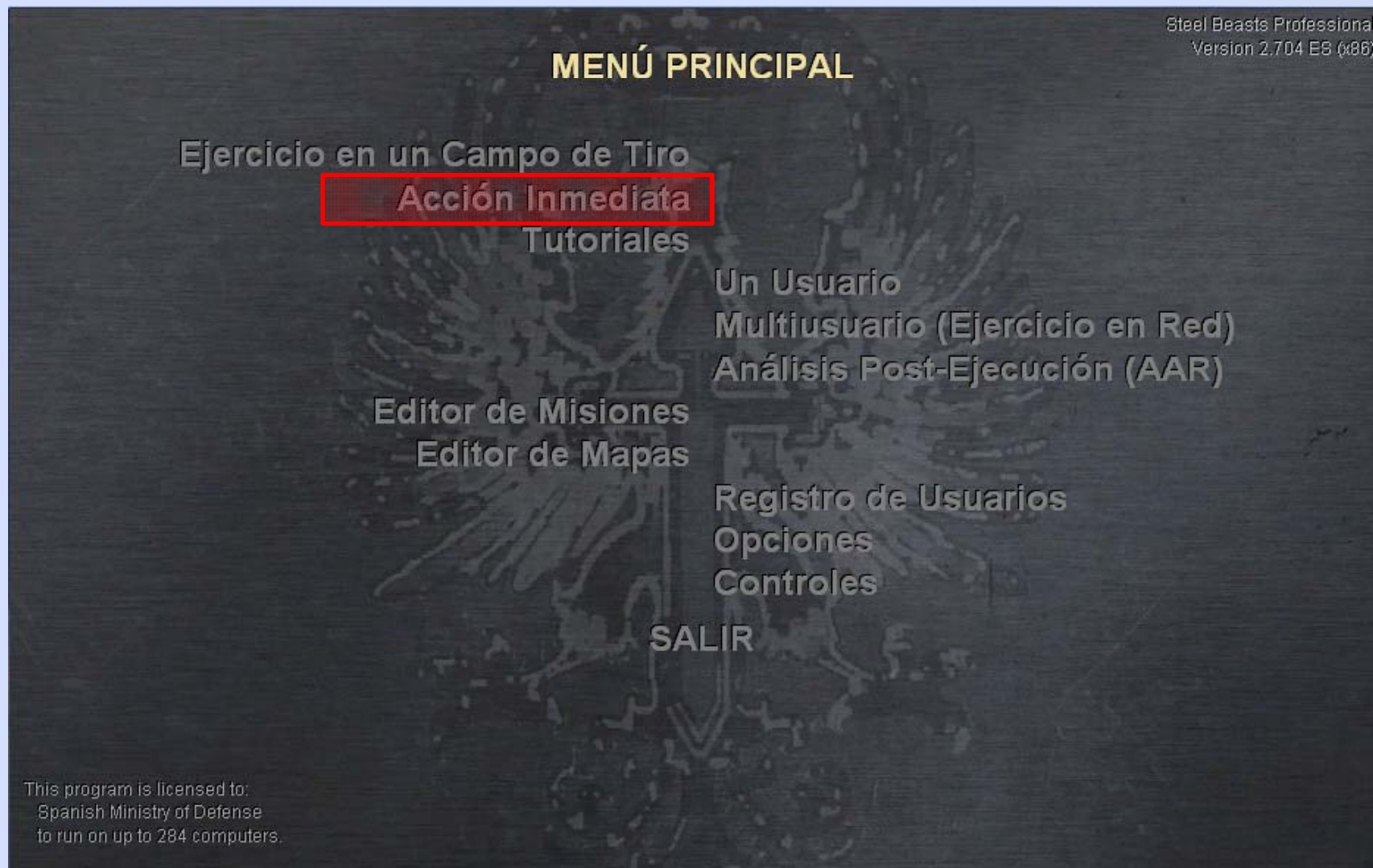


MENÚ PRINCIPAL



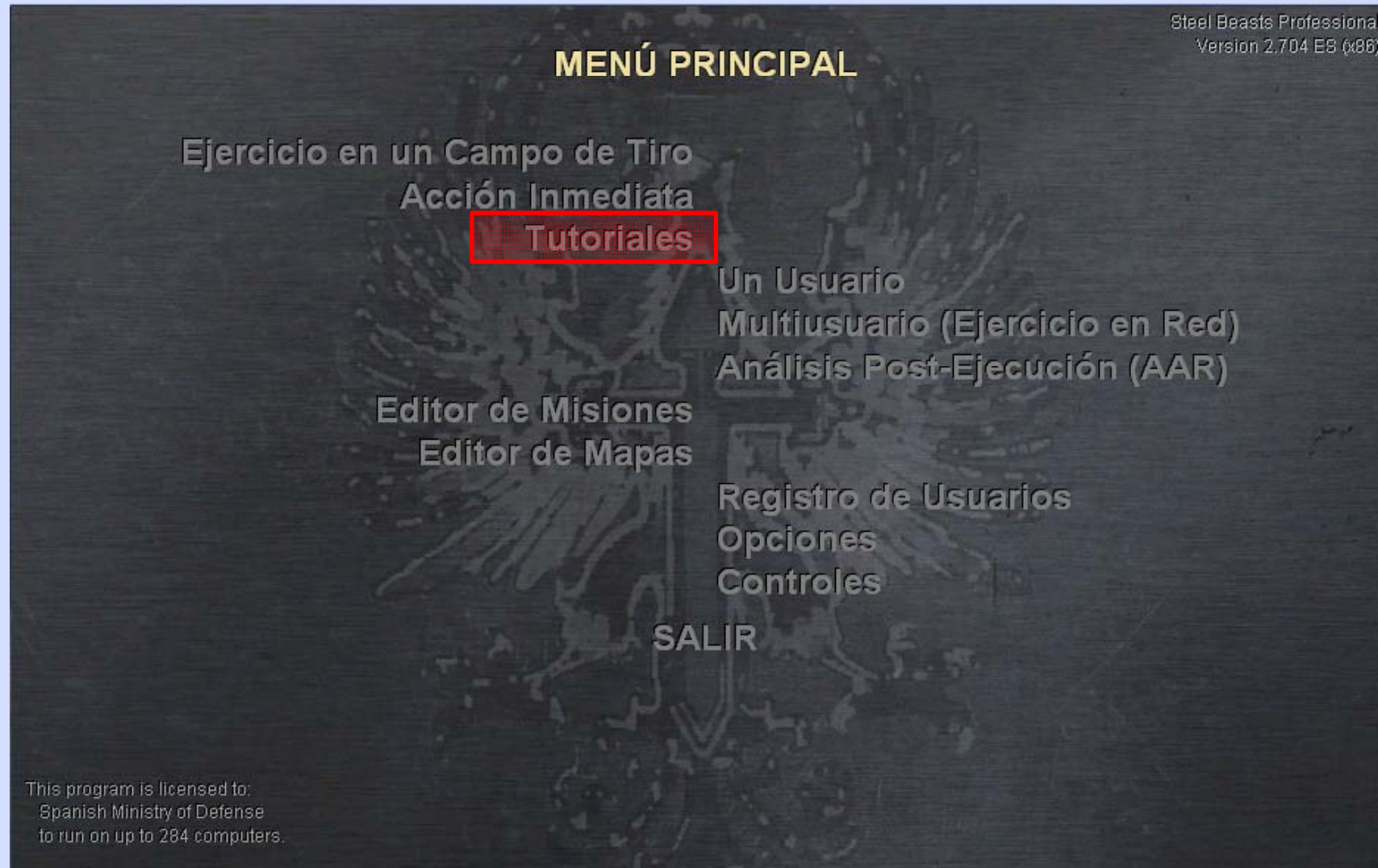


MENÚ PRINCIPAL



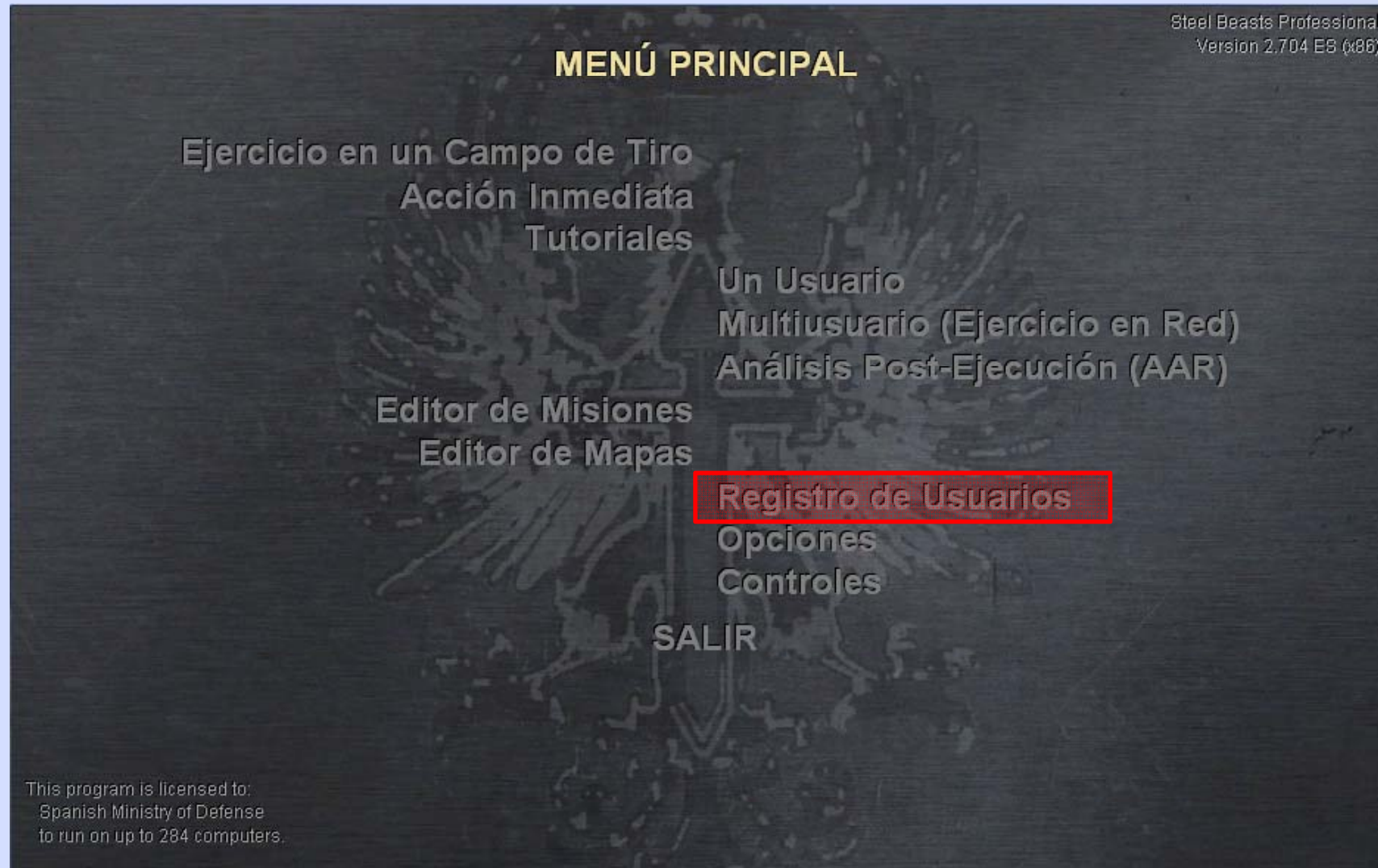


MENÚ PRINCIPAL



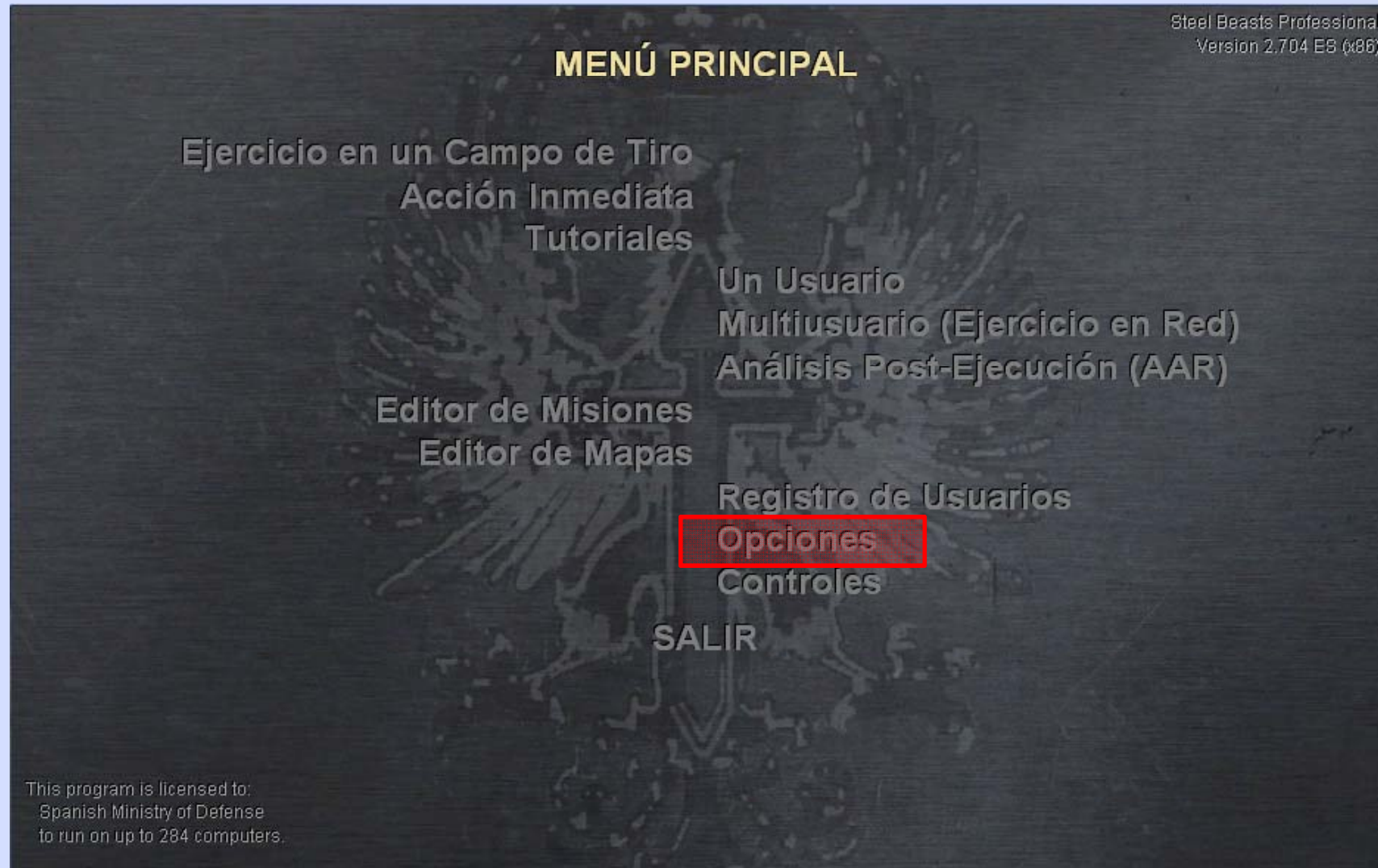


MENÚ PRINCIPAL



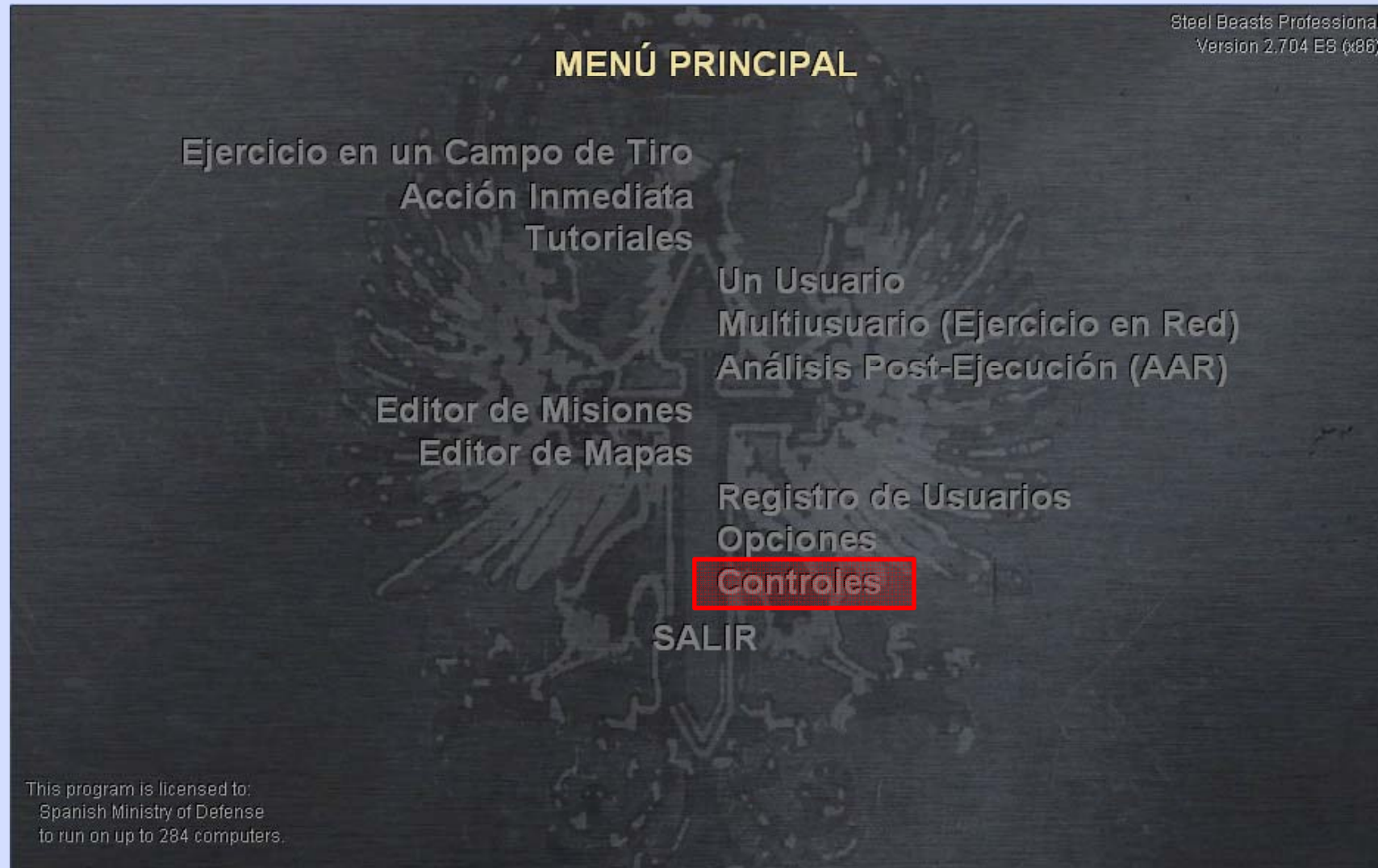


MENÚ PRINCIPAL



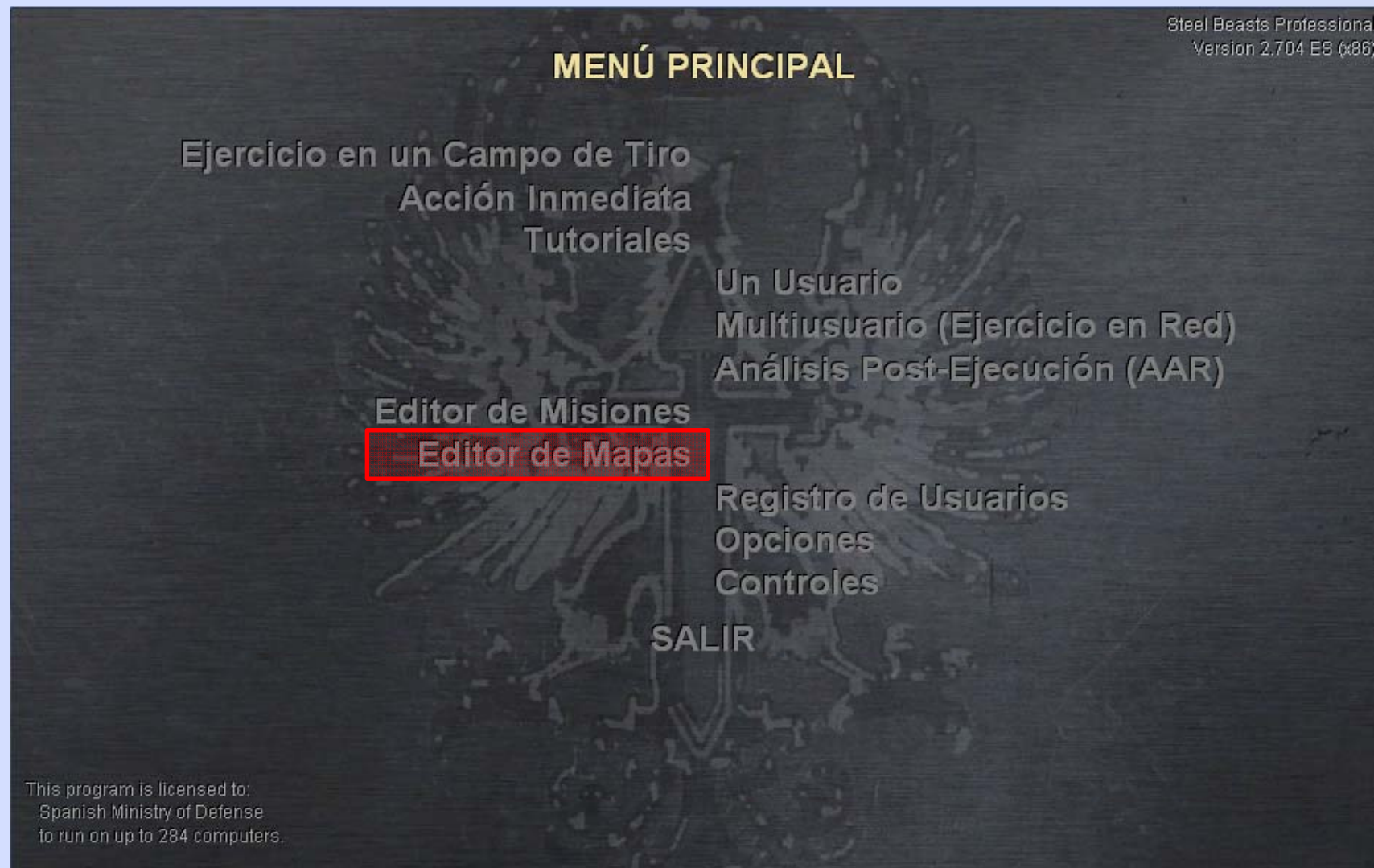


MENÚ PRINCIPAL



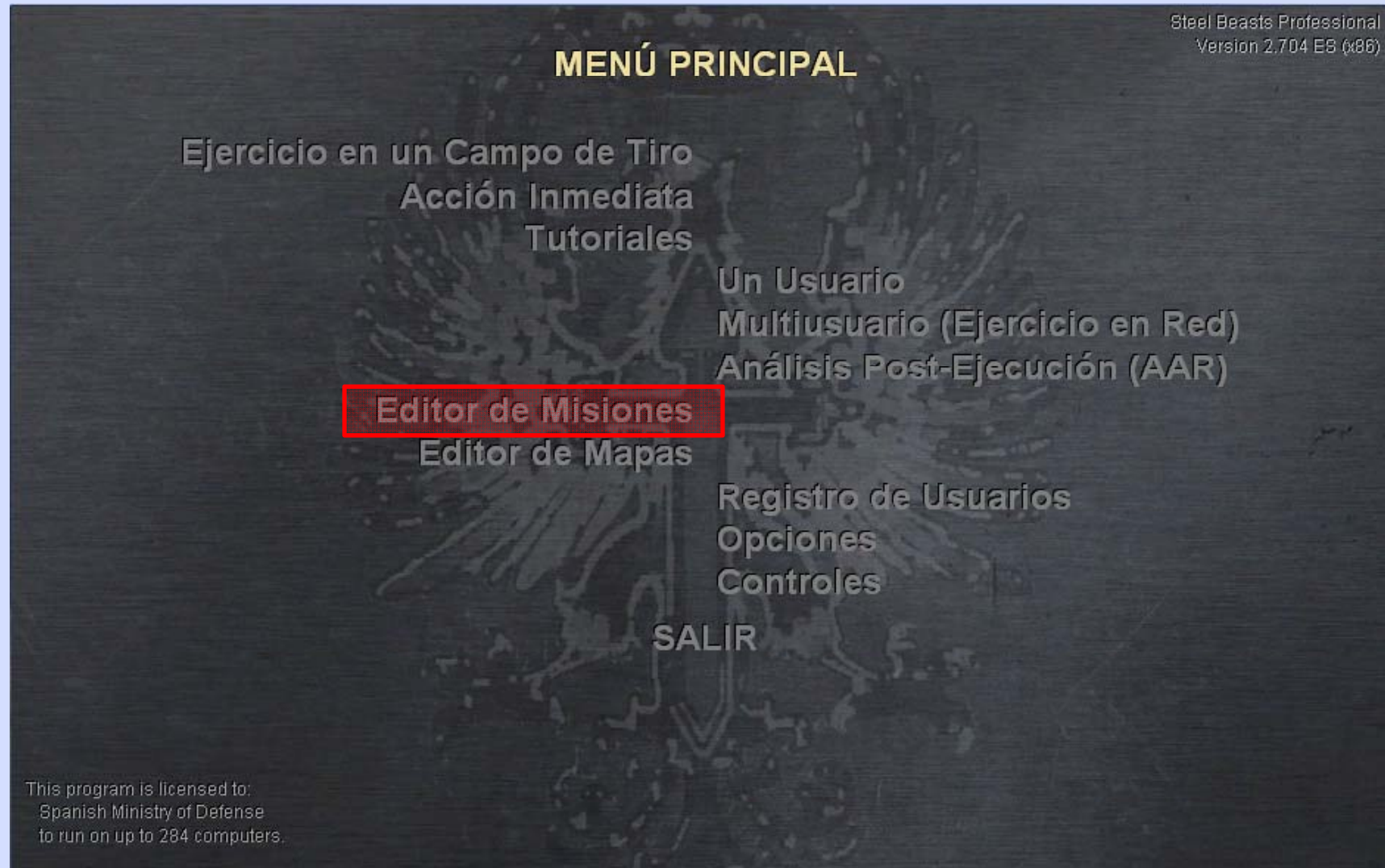


MENÚ PRINCIPAL



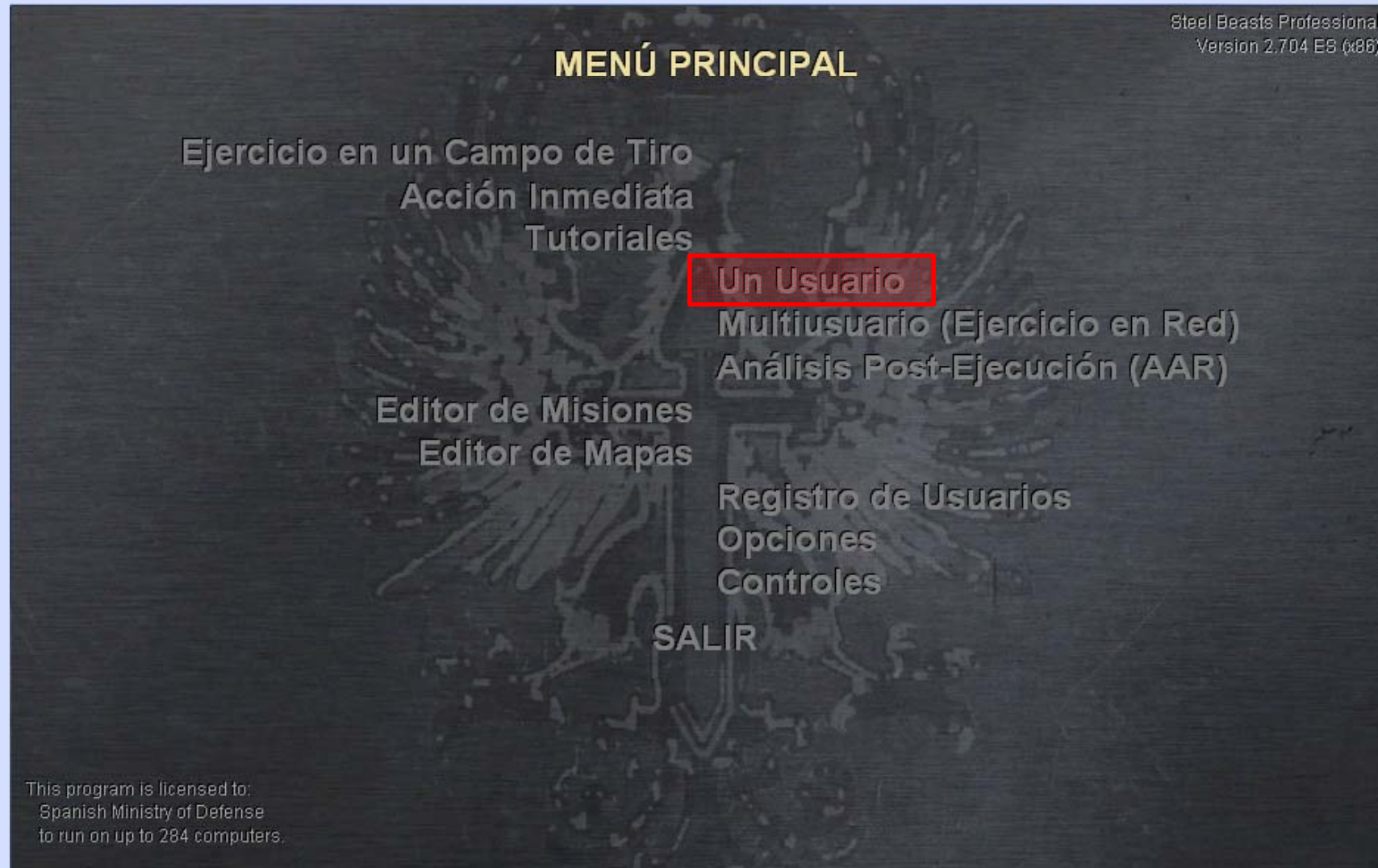


MENÚ PRINCIPAL



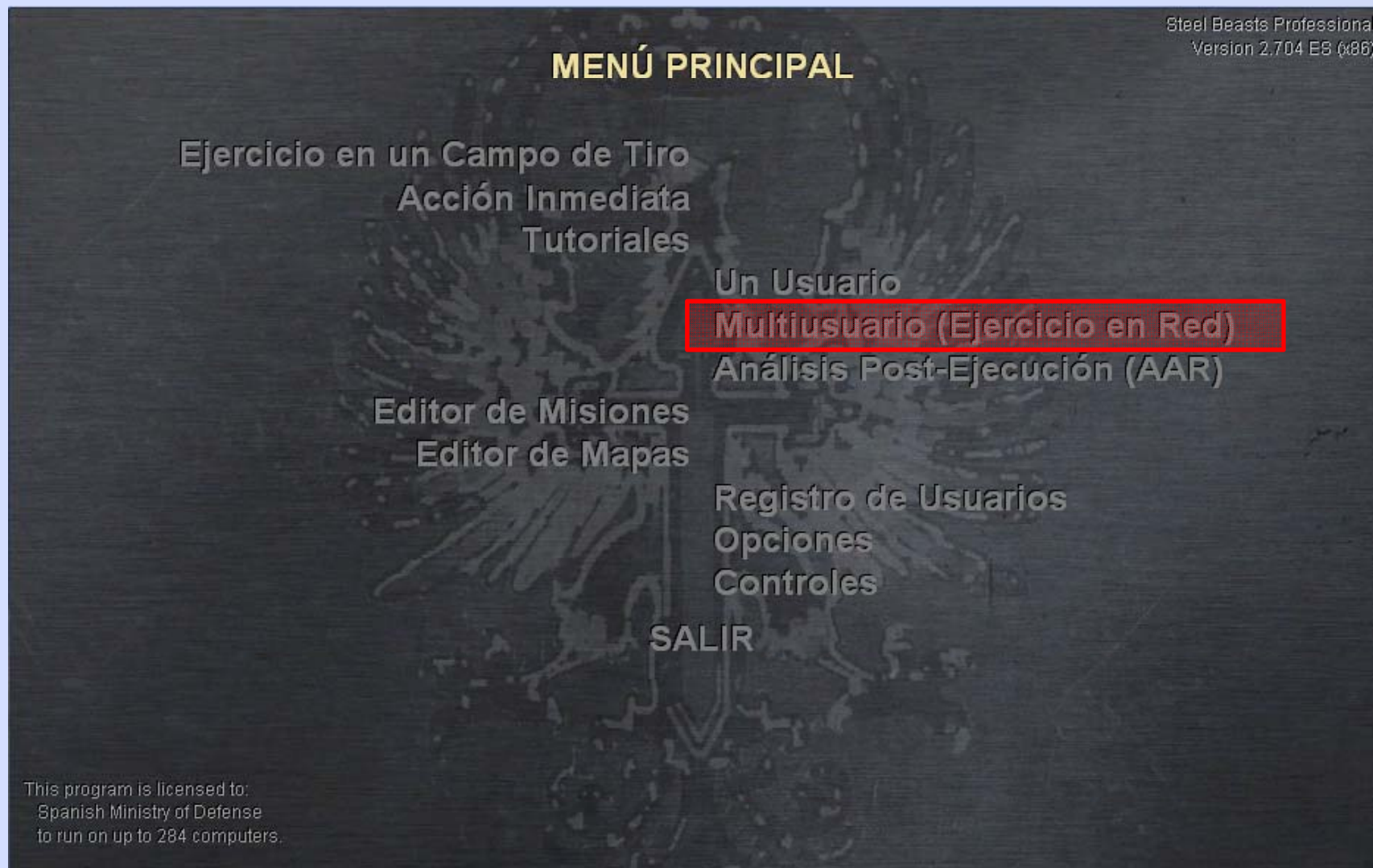


MENÚ PRINCIPAL



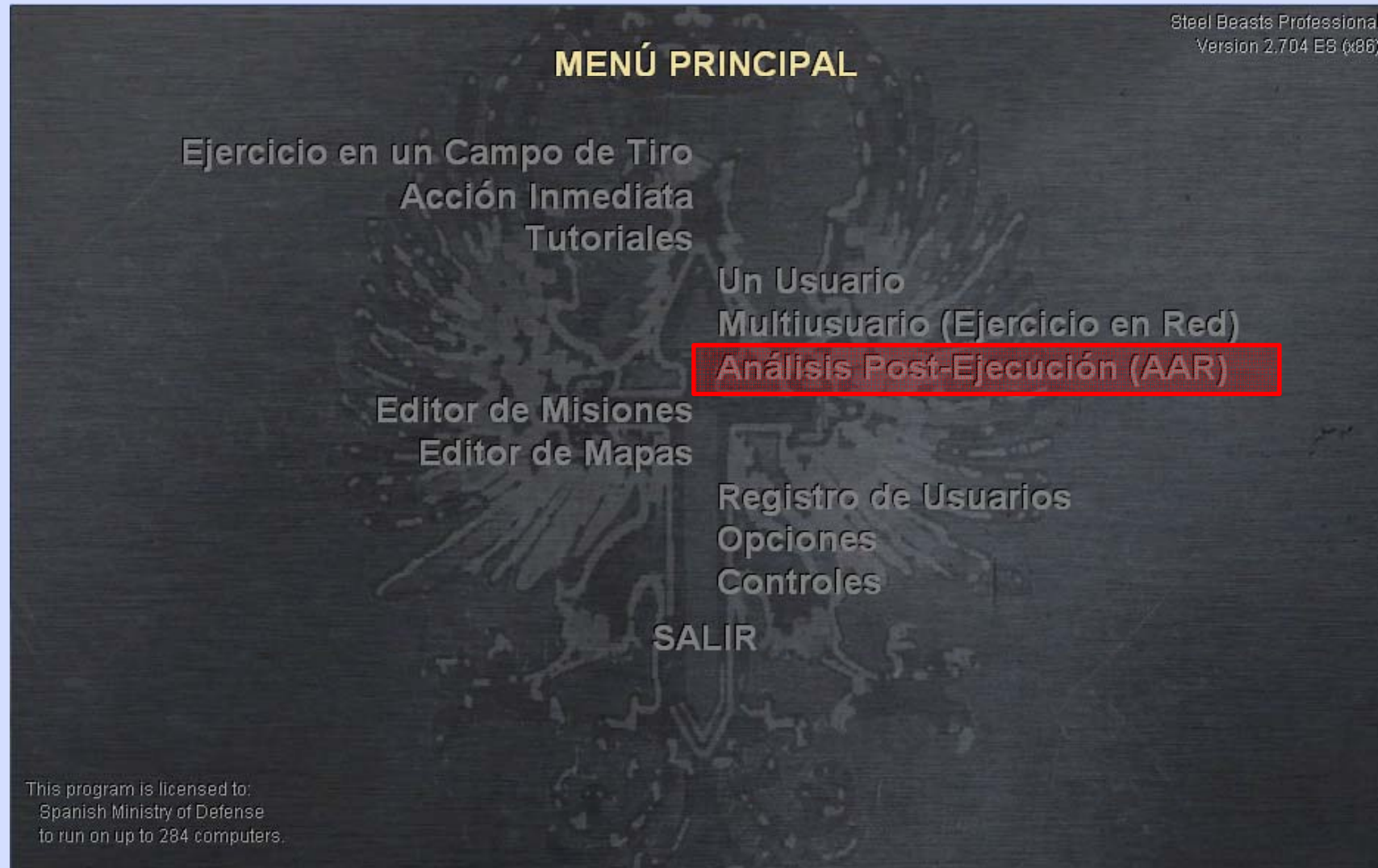


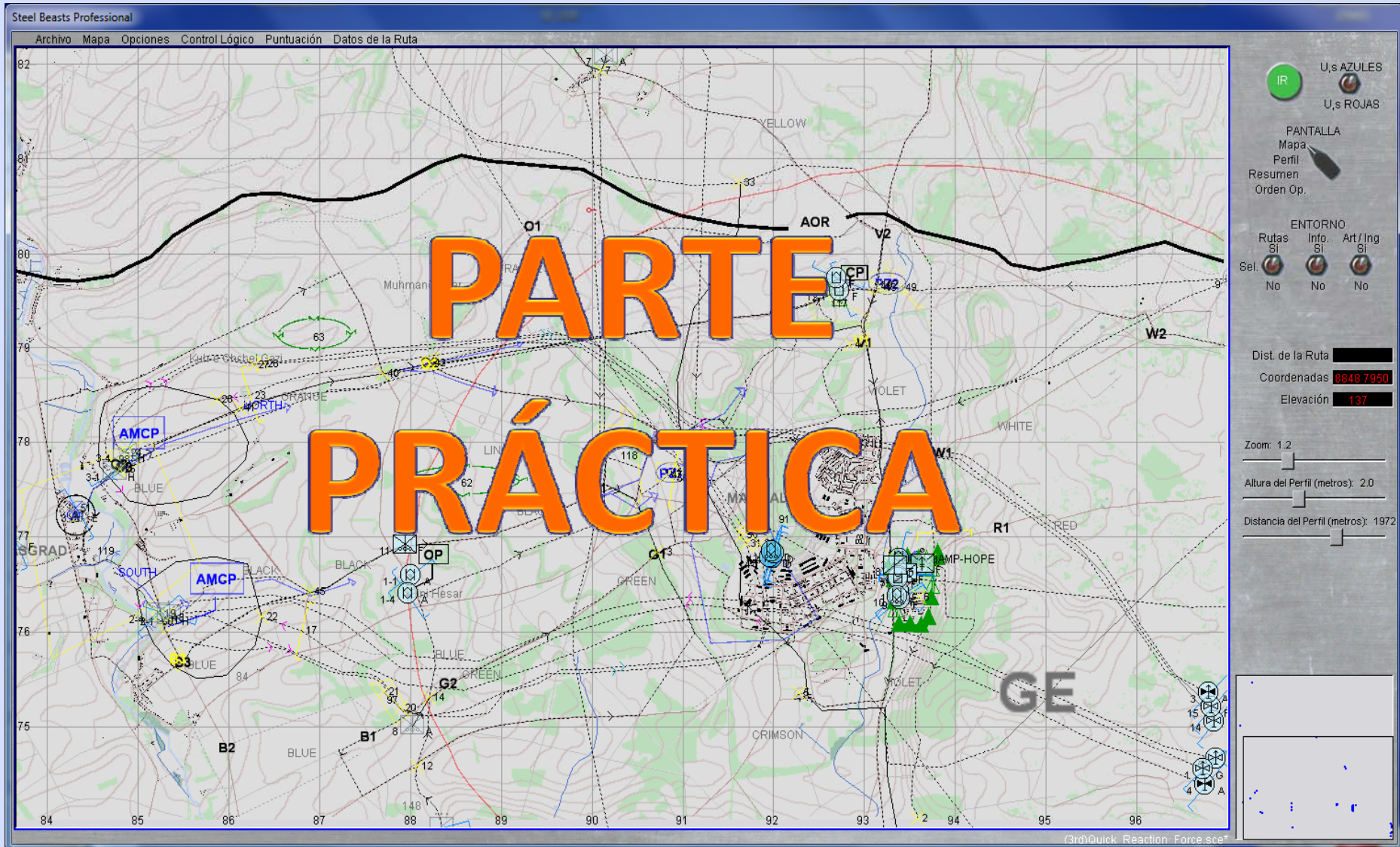
MENÚ PRINCIPAL





MENÚ PRINCIPAL







PRÁCTICA

1º SE REALIZARÁ UN EJERCICIO PRÁCTICO A NIVEL INDIVIDUAL CON LOS SIGUIENTES ELEMENTOS:

TIRO

- DESDE UN CARRO DE COMBATE LEOPARDO (TIRADOR)
- DESDE UN VEHICULO DE COMBATE DE INFANTERIA PIZARRO (TIRADOR)
- DESDE UN VEHICULO LINCE (LMV) CON EL ARMA REMOTA (TIRADOR)
- DESDE UN TOA CON AMETRALLADORA (JEFE DE VEHICULO)
- CON UN MISIL TOW (TIRADOR)

CONDUCCIÓN

- CARRO DE COMBATE LEOPARDO
- CARRO DE COMBATE M1 ABRAMS
- VEHICULO DE COMBATE DE INFANTERIA PIZARRO
- VEHICULO RG-31
- CAMIÓN MAN
- CARRO DE COMBATE T-72

PILOTAJE DE HELICÓPTEROS

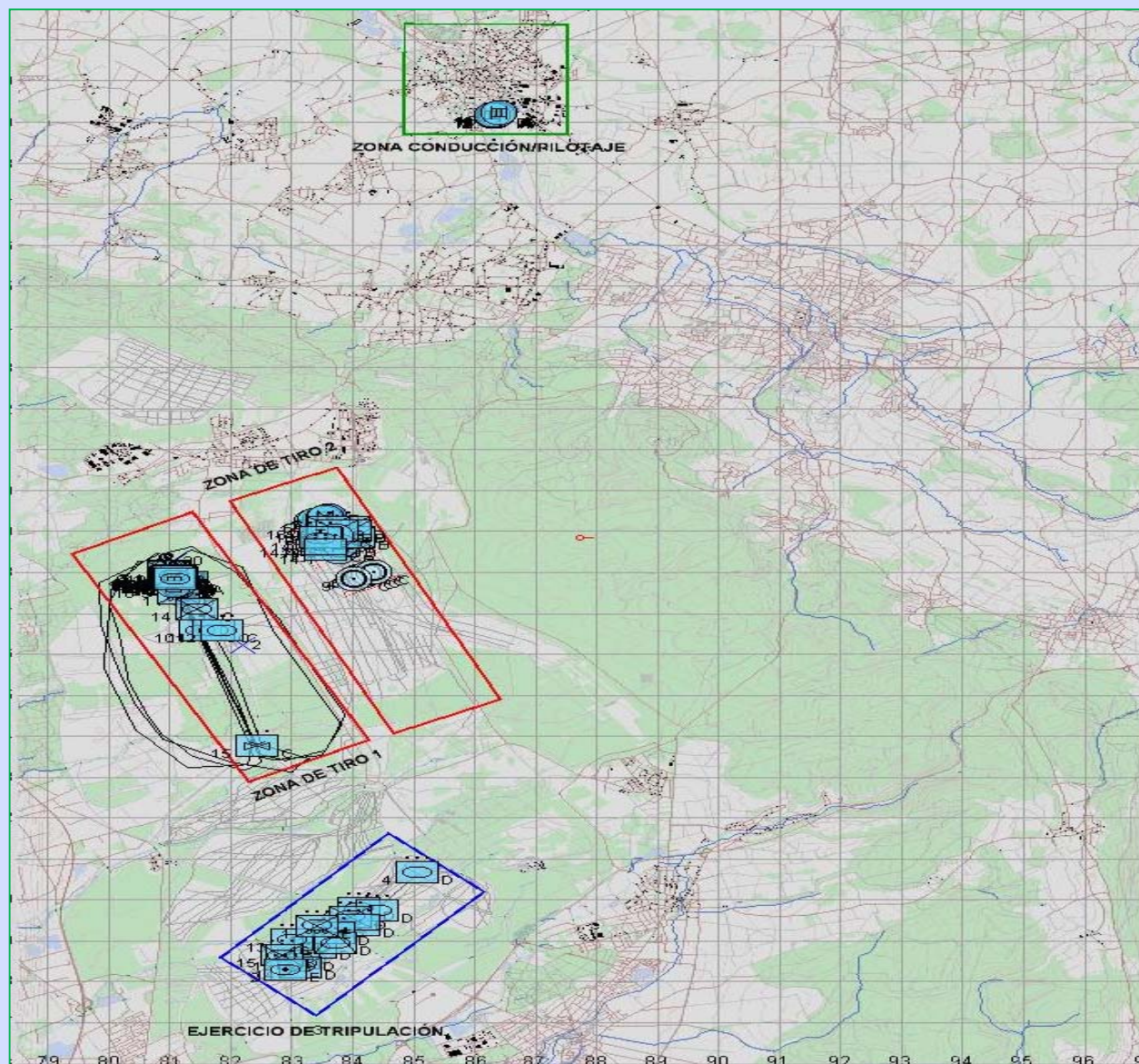
- BLACKHAWK
- CHINOOK

2º SE REALIZARÁ UN EJERCICIO DE TRIPULACIÓN.

- TIRADOR
- CONDUCTOR



PRÁCTICA



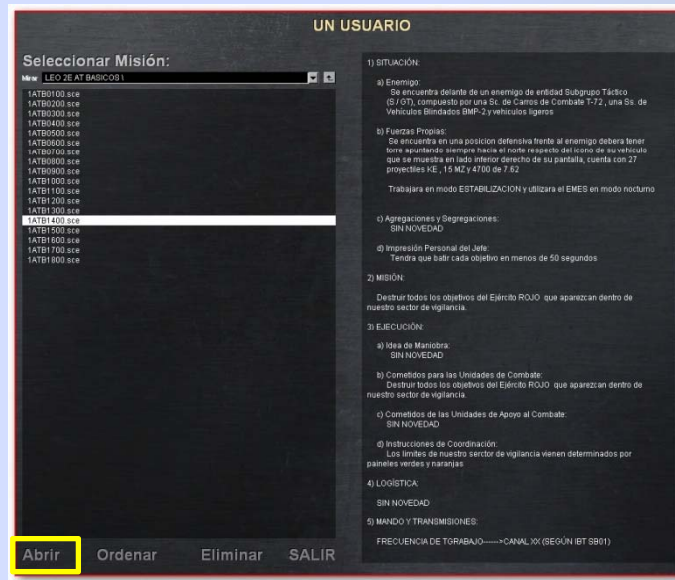


PRÁCTICA/UN USUARIO

1



2



3

1. Se selecciona **UN USUARIO**.
2. Seleccionar **EJERCICIO CURSO SIMULACION**.
3. Abrir o pulsar 2 veces sobre el ejercicio.



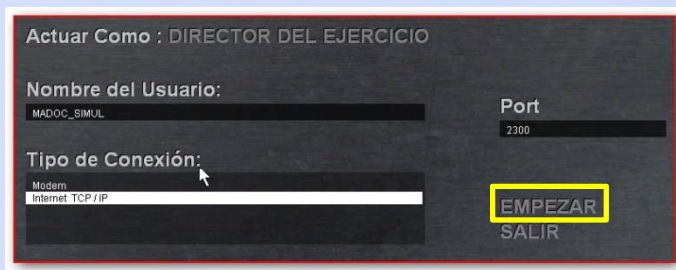
PRÁCTICA/TRIPULACIÓN

1



- Se selecciona **MULTIUSUARIO**.
- Seleccionar **DIRECTOR DEL EJERCICIO** (CONDUCTOR) y Empezar.
- Seleccionar **USUARIO** (TIRADOR), poner la IP del DIRECTOR y Empezar.

2

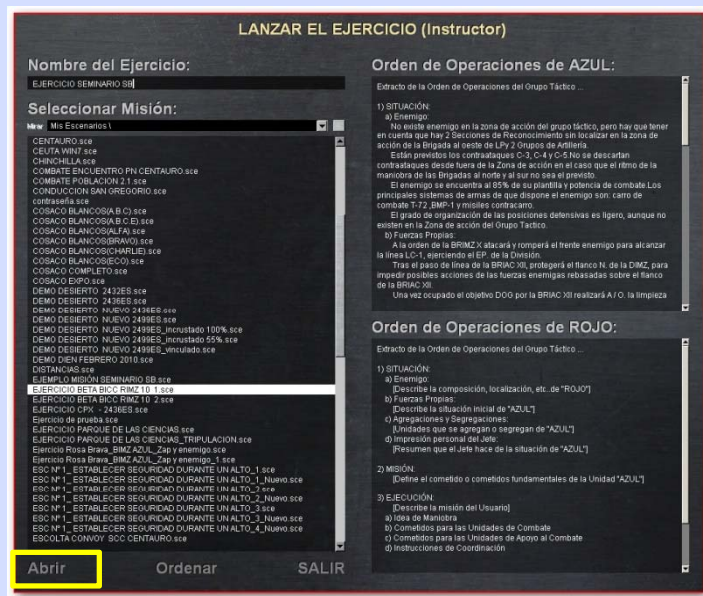


3





4



PRÁCTICA/TRIPULACIÓN

- El DIRECTOR DEL EJERCICIO selecciona **EJERCICIO CURSO SIMULACION**.
- Abrir o pulsar 2 veces sobre el ejercicio.

5



- El USUARIO selecciona **EJERCICIO CURSO SIMULACION**.
- Pulsa en **UNIRSE**.



6

PRÁCTICA/TRIPULACIÓN

Zona de Reunión

Actuar Como: Azul

"EJERCICIO BETA BICC RIMZ 10 1"

Seleccionar Puesto Táctico:

Usuarios:

Chat:

Borrar

Empezar
Cambiar la Misión
SALIR

Lista de vehículos que participarán en el ejercicio.

Puestos tácticos en los que podemos participar

Es posible chatear en la "Zona de Reunión".

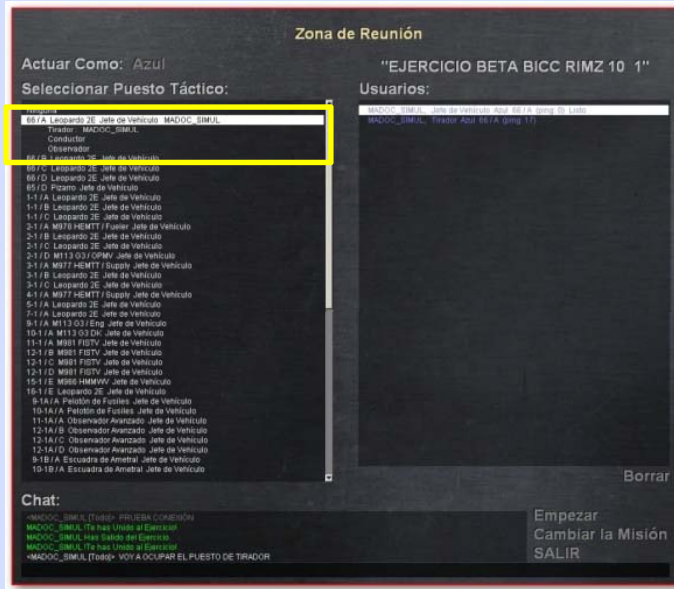
Usuarios que participan en el ejercicio.

Pantalla Zona de Reunión



PRÁCTICA/TRIPULACIÓN

7



- El DIRECTOR DEL EJERCICIO selecciona el vehículo **A-1/D Leopard 2E**/Conductor.

Pantalla Dir. Ejercicio

8



- El DIRECTOR DEL EJERCICIO pulsa en **Si**.



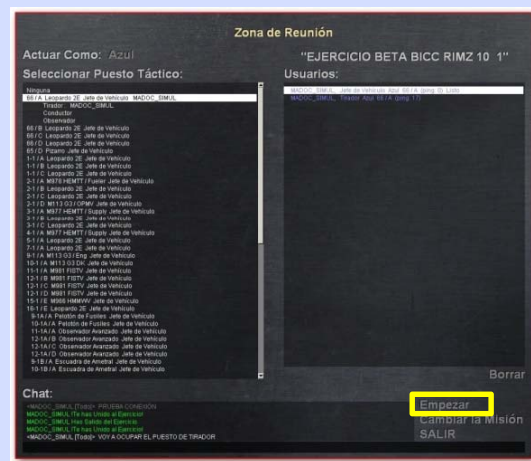
9



Pantalla Usuario

- El USUARIO selecciona el vehículo **A-1/D** **Leopardo 2E**/Tirador.
- Pulsa en **Listo: SI**

10



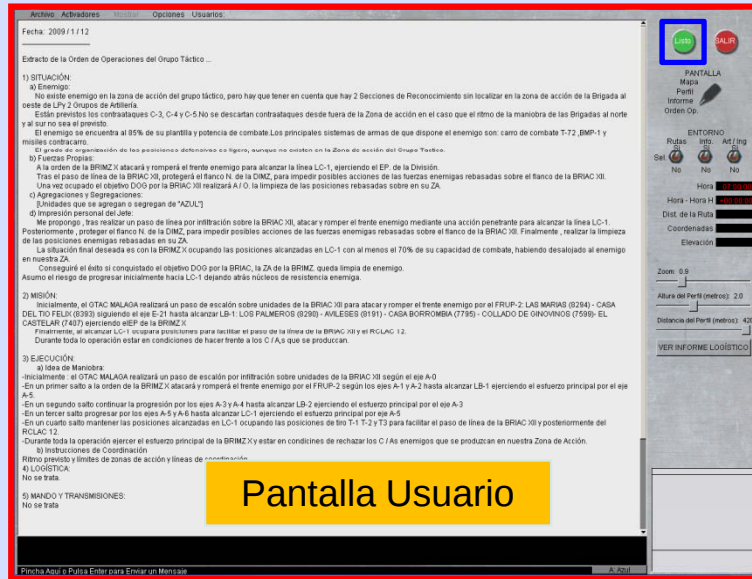
Pantalla Dir. Ejerc.

PRÁCTICA/TRIPULACIÓN

- El DIRECTOR DEL EJERCICIO pulsa en **Empezar**.



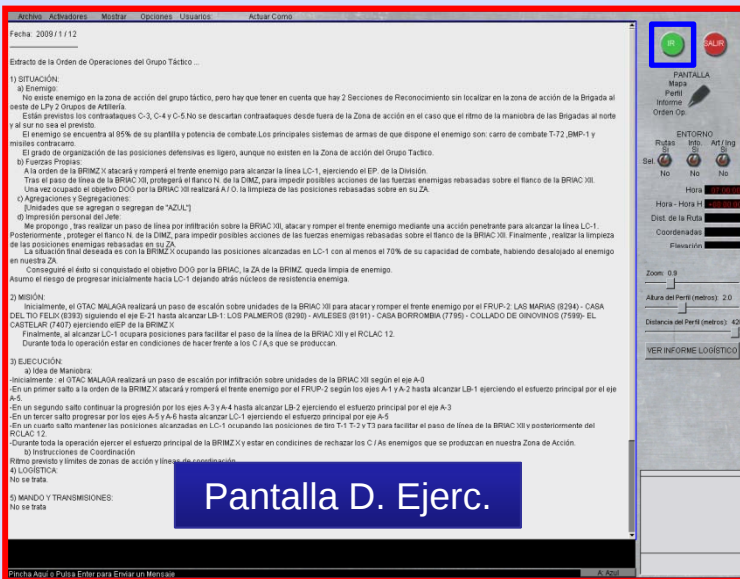
11



Pantalla Usuario

- El USUARIO pulsa en **Listo**

12

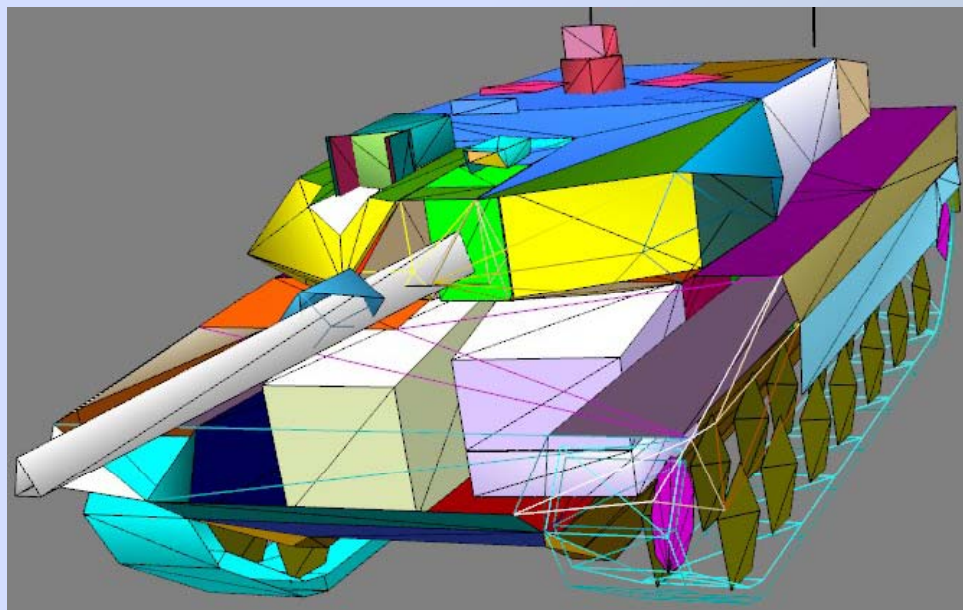


Pantalla D. Ejerc.

- El DIRECTOR DEL EJERCICIO pulsa en **IR.**



FIN



**I Jornadas de Simulación para
la Seguridad y Defensa**